

SPEAKER TALK&CONNECT: SEP VERBOOM

Kurzbiografie

Der belgische Kreative Sep Verboom ist zugleich Designer und sozial engagierter Unternehmer, dem es weniger um das Ergebnis an sich geht als vielmehr um den Kontext, in dem es realisiert wird. Über seine Plattform Livable® bringt Verboom Partner zusammen, die so unterschiedlich sind wie ihre Standorte: vom peruanischen Amazonas bis nach Indonesien, von jungen Kreativen über kommerzielle Unternehmen bis hin zu NGOs. Sep Verbooms Arbeit verbindet Handwerk mit Kunst, Industrie mit Ökologie und Urheberschaft mit Teilhabe. Sie folgt einem co-kreativen Prozess, der menschliche Werte respektiert, die Umwelt nachhaltig behandelt und an einen multidisziplinären Ansatz glaubt.

The Belgian creative Sep Verboom is at once designer and social entrepreneur, less concerned with the objectification of the result, more with the context in which it takes place. Through his Livable® platform, Verboom brings together partners as diverse as their geographies: from the Peruvian Amazon to Indonesia, and from young creatives or commercial companies to NGOs. Sep Verboom's work intertwines craft with art, industry with ecology and authorship with participation. It follows a co-creative process that respects human values, treats the environment sustainably and believes in a multidisciplinary approach.

Website: <https://livable.world/en>

Instagram: https://www.instagram.com/livable_world/

bayern design GmbH

Luitpoldstr. 3
90402 Nürnberg
Germany

www.bayern-design.de
www.mcbw.de

Pressekontakt

Patricia Biebrich
NICKL PR
Goethestraße 25a
80336 München

Tel.: +49 89 4807103
pressooffice@mcbw.de

26. Januar 2022

Empowered by:

**bayern
design**

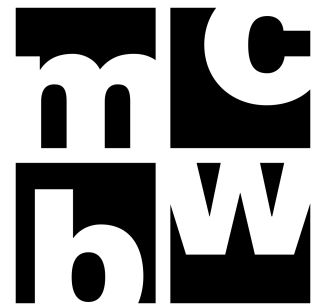
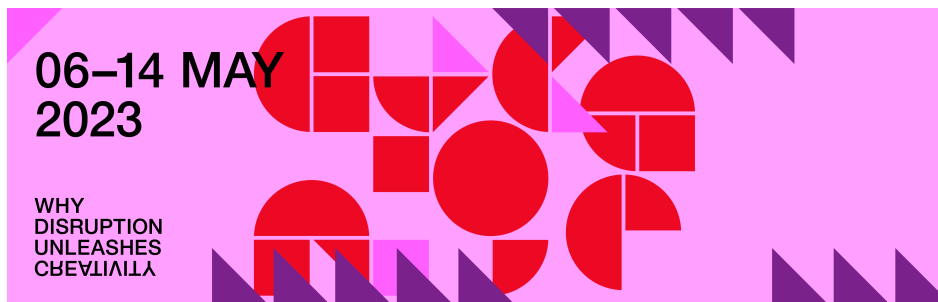
Sponsors:



Bayerisches Staatsministerium für
Wirtschaft, Landesentwicklung und Energie



Landeshauptstadt
München



© Cleo Goossens



© Cleo Goossen

Empowered by:

**bayern
design**

Sponsors:



Bayerisches Staatsministerium für
Wirtschaft, Landesentwicklung und Energie



Landeshauptstadt
München